Aldur 2 – Uralter Hass

Wir haben es tatsächlich geschafft: Wir machen wieder eine Con!
Aldur 2: Uralter Hass findet von Donnerstag den 11.09.08 bis Sonntag den 14.09.08 auf dem Jugendzeltplatz Reutersbrunn bei Ebern statt. Achtung: der Freitag ist leider kein Feiertag und es ist nicht möglich erst Freitag anzureisen, also berücksichtigt das bitte bevor ihr euch anmeldet.

Allgemeine Infos:

Aldur 2 ist ein Abenteuerexpeditionszeltcon(Ihr braucht eure eigenen Zelte) mit Magie, ein paar Kämpfen (je nach Verhalten der Spieler auch mehr) und einigen Ungereimtheiten, die geklärt werden können oder auch nicht. Der Hintergrund ist eher dem Bereich Low-Fantasy zuzuordnen. Auch die Spielercharaktere sollten in diesen Rahmen passen, daher meldet euch bitte nicht mit (Halb-) Drachen-, Götter-, Engel-, und Dämonencharakteren an, wir würden sie sowieso ablehnen. Zugelassen sind praktisch alle gängigen Regelwerke(That's live, Dragonsys, DKWDDK, PUR) wobei wir uns vorbehalten einige Fähigkeiten, welche das Spielgleichgewicht stören könnten (wir orientieren uns an That's Live) zu streichen oder abzuschwächen. Schönes Rollenspiel ist uns im Allgemeinen viel wichtiger als das, was auf eurem Charakterbogen steht.

Wir versuchen auf der Con eine möglichst authentische Spielwelt zu schaffen. Das bedeutet auch, dass unsere NSCs (v.a. Die Festrollen) Hintergründe (einschließlich eigener Ziele und dergleichen) bekommen und damit wie Spieler ihre Rolle frei spielen können. Die Entwicklung des Plots wird somit maßgeblich vom Verhalten der Spieler und NSC's beeinflusst. Da es eine kleinere Con wird werden wir keine SC-Spielergruppen mit mehr als 5 Spielern zulassen.

In-time befindet ihr euch auf einer Expedition, die vom Großfürsten von Aldur in Auftrag gegeben wurde. Eure Charaktere haben sich im Vorfeld dazu verpflichtet die Interessen von Aldur zu vertreten (insbesondere auf eine Verbesserung der Beziehungen zu den Orks hinzuarbeiten), den Anweisungen der Expeditionsleiter (Cloud Verant und Macharius) Folge zu leisten und die Gesetze des Landes zu achten. Charaktere die so etwas nicht versprechen oder offensichtlich nicht einhalten wollen werden nicht auf eine solche Expedition geschickt, sollten also Sinnvollerweise auch nicht angemeldet werden. (Das bedeutet nicht dass ihr alle rechtschaffen sein müsst, ihr solltet nur so tun können als ob.) Neben der allgemeinen IT-Einladung gibt es durchaus noch weitere Gründe an der Expedition Teilzunehmen. Sprecht uns einfach darauf an und schickt uns genügend Hintergrund über euren Charakter damit wir darauf eingehen können.

Rollenspiel in Aldur:

Ein jeder von uns versteht etwas anderes unter schönem Rollenspiel. Daher führen wir hier einige Punkte auf die uns besonders am Herz liegen, damit ihr entscheiden könnt ob das auch die richtige Con für euch ist:

Diese Einstellungen helfen damit ihr auf der Con Spaß habt:
- Ich habe auch Spaß daran meinen Charakter zu spielen, wenn sich gerade kein Plot aufdrängt.
- Ich laufe gerne längere Zeit durch den Wald.
- Ich habe keine Abneigung gegen kochen.
- Magische Artefakte gibt es sowieso schon zu viele.

- NSC's sollten ernst zunehmende Charaktere mit eigenen Zielen sein. (Als NSC: ich spiele sowas auch gerne.)
- Ich bin mit meinem Charakter nach Möglichkeit immer IT

Mit diesen Einstellungen bleibt Ihr besser zu hause:
- Mein Charakter darf auf keinen Fall sterben.
- Wenn auf Con mal nichts los ist nutze ich die Zeit zu stundenlangen Outtimediskussionen.
- Ich brauche alle 5min einen Angriff.
- Ich bin Großmeister, ich muss nicht ausspielen.
- Die SL muss sich immer darum kümmern dass der Plot läuft und das man ihn als Spieler auch irgendwie gelöst bekommt und am Ende gewinnt.

Regeln zum Ambiente:

- Outtimegegenstände (Zigaretten, Süßigkeiten & Co) sollten möglichst vermieden werden, wenn ihr etwas wirklich braucht verpackt es In-time und versucht damit möglichst nicht das Ambiente zu stören.
- Technische Geräte wie MP3-Player, Handys oder Armbanduhren haben bei Spielern während der Cons nichts zu suchen. **Ausgeschaltete** Handys dürfen zu Notrufzwecken mitgeführt werden.
- Autos haben auf dem Spielgelände nichts verloren. In Ausnahmefällen anwesende Autos der Spielleitung werden so gut wie möglich vor den Augen der Spieler verborgen.
- Wenn ihr Fotografieren oder Aufnahmen machen wollt, achtet dabei bitte darauf das Spielgeschehen nicht zu stören.

NSCs:

Es gibt natürlich einige Springerrollen aber die meisten NSCs werden als Ork mit einer Festrolle eingesetzt. Diese bekommen eine ausführliche Charakterbeschreibung sowie eigene Fähigkeiten und Ziele. Je nach dem was ihr gerne spielen wollt können wir den Charakter zum Teil auch euren Wünschen anpassen. Außerdem ist der Hauptplot auch für die Orks interessant so dass ihr euch als NSC voll daran beteiligen könnt.

Die meisten der Orks werden Krieger und Jäger/Sammler sein. Ausserdem brauchen wir noch einige Handwerker sowie eine/n Schamanenschüler/in.

Vollverpflegung:

Es werden in-timetaugliche Zutaten und Kochutensilien gestellt, kochen müsst ihr selber. Die NSC's haben zwar einen Koch im Lager können aber zeitweise zum helfen rekrutiert werden. Brot, Wurst, Käse und Marmelade gibt es natürlich auch.

An Getränken stellen wir Wasser und Tee, wer etwas anderes mitbringen will: Bitte ambient verpacken. Wir bitten auch darum es mit alkoholischen Getränken nicht zu übertreiben – es ist immerhin eine Expedition und kein Brauereifest. Eine Taverne wird es nicht geben.

IT-Anreise:

Da es sich um eine Expedition handelt solltet ihr euer Gepäck möglichst klein halten da ihr alles was nicht zu Schlafzeug, Zelt, OT-Kleidung und Waschsachen gehört auf der IT-Anreise selbst transportieren müsst.

Kontakt:
Andreas Bachmann(webmaster@sadahq.de) - SC
Dorothee Barthel(dodo.schattenkralle@gmx.net) - NSC Koordination
Telefon für beide - 0951/3090141 (so ab 17:00 Werktags)

Anmeldungen bitte an:
Andreas Bachmann
Kunigundenruhstraße 16
96050 Bamberg

Charakterbögen und Hintergrund auch per Mail an webmaster@sadahq.de
Eure Anmeldung ist gültig wenn uns ein **Anmeldebogen**(für SCs: **+Charakterbogen**), **unterschriebene AGBs** und die **Überweisung** vorliegen.

Geldtechnisches:

	Bis 01.05.08	Bis 11.09.08	Conzahler
SC(Zelt)	50€	65€	80€
NSC(Zelt)	35€	40€	40€

Das Geld auf folgendes Konto überweisen:
Kontoinhaber: Dorothee Barthel
Kontonummer: 674760433
Bankleitzahl: 36010043
Kreditinstitut: Postbank Bamberg
Verwendungszweck: Aldur 2 + Realname +SC/NSC

Ort:
Jugendzeltplatz Reutersbrunn bei Ebern. Eine genaue Anfahrtsbeschreibung erhaltet ihr etwa zwei Wochen vor der Con mit der Anmeldebestätigung.

Anreise:
NSCs am Donnerstag ab 12:00 Uhr
SCs ab 16:00 – Check-In ab 18:00 – Time-In 20:00Uhr

IT-Text(Aus dem Flyer):

In verschiedenen Hafenstädten ist seit geraumer Zeit folgender Anschlag zu lesen:

Im Auftrag des Großfürsten von Aldur, Lord Clement Cean, werden für eine Expedition in das Stammesland der Nordflussorks, mit welchen seit einigen Monaten ein Bündnis besteht, einige zuverlässige Abenteurer gesucht.
Vorrangig hoffen wir jene Abenteurer zu erreichen, die das Land Aldur bereits bereist haben, jedoch heißen wir alle Reisenden willkommen, die keine Vorurteile gegen die Orken hegen.
Für die Überfahrt nach Aldur wird am Anfang des 9ten Monats ein Schiff im Hafen von Droembuus in den Südlanden bereit stehen. Während der kompletten Reise wird für das leibliche Wohl gesorgt werden. Die gesamte Reisedauer wird etwa einen Monat betragen. Die Teilnahme an der Expedition wird mit 3 Silbermünzen belohnt. Bei besonderen Verdiensten ist eine zusätzliche Auszahlung möglich.
gez. Cloud Verant

Anmeldebogen SC

Aldur 2 – Uralter Hass

(Charakterbogen und Hintergrund bitte gesondert beifügen oder per email schicken)

Name				Bitte nicht ausfüllen – SL Infos
Straße				□ Charbogen
PLZ		Ort		□ Charhintergrund
Telefon		Mobil		□ AGBs
Geburtsdatum		Gruppe		□ Überwiesen___.___.___
Krankheiten/Allergien/Phobien				□ Eingecheckt □ Ausgecheckt
Sonstiges(e-mail)				Sonstiges:
□ Ich bin Sanitäter □ Ich bin Vegetarier	Wie hast du die Einladung zu dieser Con erhalten?(Angeschrieben worden, aus einem Forum, von einem Freund eingeladen worden, etc.)			
Charaktername				
Herkunft		Alter		
Rasse		Glaube		
Gesinnung		Contage		
Beruf		Titel		
Wovor hat dein Charakter Angst?				
Was packt dein Charakter zu einer Expedition wie dieser alles ein?				
Hat er/sie irgendwelche Ziele für die Con?				
Hast du irgendwelche speziellen Wünsche für die Anreise? (Eigener Anreisegrund)				
Welche Einstellung vertritt dein Charakter gegenüber Orks?				
Gibt es Grenzen dafür, was wir mit deinem Charakter alles anstellen dürfen? (Keine Antwort heißt nein)				

Anmeldebogen NSC
Aldur 2 – Uralter Hass

Name				Bitte nicht ausfüllen – SL Infos
Straße				□ Charbogen
PLZ		Ort		□ Charhintergrund
Telefon		Mobil		□ AGBs
Geburtsdatum		Gruppe		□ Überwiesen___.___.___
Krankheiten/Allergien/Phobien				□ Eingecheckt
				□ Ausgecheckt
Sonstiges(e-mail)				Sonstiges:

Ich wäre lieber □ Festrolle □ Springer □ Ich bin Sanitäter □ Ich bin Vegetarier	Wie hast du die Einladung zu dieser Con erhalten?(Angeschrieben worden, aus einem Forum, von einem Freund eingeladen worden, etc.)

Bist du von uns schon für eine bestimmte Rolle vorgesehen? Wenn ja welche?

(1 als schlechteste Wertung)	1	2	3	4	5
Wie gut kannst du kämpfen?					
Kämpfst du gerne?					
Hast du die Statur für einen Orkkrieger?					
Darf man dich zu jeder Zeit wecken?					
Wie schätzt du deine körperliche Fitness ein?					

Welche Ausrüstung kannst du mitbringen?

Hast du ein Problem mit Wasserschminke? Als Ork gäbe es dazu nur eine Alternative wenn du eine eigene Maske mitbringen kannst.

Was für eine Festrolle willst du gerne spielen? Hättest du gerne bestimmte Fähigkeiten/Charakterzüge?

Was für Springerrollen willst du gerne spielen? Hast du lieber mehr Kampf- oder Sprechrollen? Hättest du gerne bestimmte Fähigkeiten/Charakterzüge?

Welche Rolle(n) kommt/kommen für dich überhaupt nicht in Frage?

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere den daraus folgenden Risiken bewusst (Nachtwanderung, Geländewanderung, Kämpfe mit Polsterwaffen etc.).
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich, sich selbständig über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsüberprüfung des Veranstalters zu unterziehen.
3. Rüstungen und Kostüme mit starren Teilen sind von der Spielleitung genehmigungspflichtig. Nicht genehmigte Rüstungen dürfen in keinerlei Kampfhandlungen eingesetzt werden.
4. Die Genehmigung von Waffen und Rüstungen kann jederzeit von der SL wieder entzogen werden. Bei beschädigten Waffen sind unverzüglich alle Kampfhandlungen mit dieser Waffe einzustellen.
5. Der Teilnehmer verpflichtet sich, nach Möglichkeiten gefährliche Situationen für sich, Andere und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das Klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das Entfachen von offenen Feuern außerhalb von dafür vorgesehenen Feuerstellen, das Benutzen von nicht zugelassenen oder nicht überprüften Waffen oder Ausrüstung, sowie übermäßiger Alkoholkonsum.
6. Sollte ein Teilnehmer aufgrund des Genusses von Alkohol etc. eine erhebliche Einschränkung seines Urteilsvermögen erfahren, so hat sich dieser Teilnehmer von allen gespielten Kampfhandlungen fern zu halten. Für Schäden, welche in einem Rauschzustand verursacht werden ist der entsprechende Spieler voll und ganz selbst verantwortlich.
7. Bei allen dargestellten Kampfhandlungen sind Treffen oberhalb der Schulterlinie (Hals und Kopf), sowie im Genitalbereich zu vermeiden. Sollten derartige Treffer doch eintreten, sind sofort alle Kampfhandlungen einzustellen, bis die Situation geklärt ist.
8. Selbst beim Einsatz einer genehmigten Waffe sind allg. Grundsätze sachgemäßer Handhabung (u. a. keine Stichangriffe) zu beachten.
9. Jeder Art von waffenlosem Kampf ist untersagt, außer es handelt sich um eine vorher angemeldete eingeübte Showeinlage.
10. Besondere Vorsicht ist im Umgang mit offenem Feuer und Licht (Fackeln, Öllampen etc.), mit Chemikalien und pyrotechnischen Material geboten. Offenes Feuer und Feuerwerkseffekte dürfen nicht an gefährdenden Orten (Scheunen, trockene Wälder etc.) verwendet werden. Generell sind alle pyrotechnischen Effekte im Vorfeld mit der SL abzuklären.
11. Stoffe welche von Mitspielern konsumiert werden (Tränke, Pulver etc.) dürfen auch in geringen Mengen nicht gesundheitsschädlich sein. Pulver, Farben und Geruchsstoffe etc. dürfen bei äußerlicher Anwendung keine ätzende Wirkung haben und müssen aus der Kleidung leicht entfernbar sein.
12. Den Anweisungen der Veranstalter, ihrer Vertreter und Erfüllungsgehilfen ist Folge zu leisten.
13. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder den Anweisungen der Veranstalter in schwerwiegender Art und Weise nicht Folge leistet, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass die Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebetrages haben.
14. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, Verschuldung bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit die Veranstalter, ihre gesetzlichen Vertreter oder ihre Erfüllungsgehilfen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt haben.
15. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
16. Die Kosten jedes Sach-/Personenschadens, der durch die Missachtung einer der geltenden Kampfregeln entsteht, trägt der betreffende Spieler, der den Schaden verursacht hat, in voller Höhe.
17. Für evtl. Schwangerschaften wird von Seiten der Veranstalter keine Haftung übernommen.
18. Die Zahlung des Teilnahmebetrages erfolgt grundsätzlich im Voraus. Sollte die Zahlung bis zum Anmeldeschluss nicht erfolgt sein, können wir dem Teilnehmer keinen Platz mehr auf der Veranstaltung garantieren.
19. Bei Rücktritt des Teilnehmers bis zum Anmeldeschluss wird ein Pauschalbetrag von 25% des Teilnahmebetrages zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig. Erfolgt der Rücktritt nach dem Anmeldeschluss ist eine Rückerstattung des Teilnahmebeitrags nicht möglich.
20. Teilnehmerplätze sind aufgrund der besonderen Natur der Veranstaltung nicht ohne weiteres übertragbar. Sollte eine andere Person anstelle des angemeldeten Teilnehmers an der Veranstaltung teilnehmen wollen, so bedarf dies der Zustimmung der Veranstalter.
21. Der unterzeichnende Teilnehmer erklärt sich mit seiner Unterschrift damit einverstanden, bei den folgenden Fehlverhalten von der Veranstaltung ausgeschlossen zu werden und trägt außerdem etwaige Zusatzkosten, welche durch den Ausschluss entstehen, selbst in voller Höhe.
    - Diebstahl
    - Vorsätzliche Sachbeschädigung am Eigentum von Mitspielern und Veranstalter sowie Beschädigung von Gebäuden, Gelände oder Einrichtung.
    - Vorsätzliche Körperverletzung
    - Grobe Umweltverschmutzung
    - Mitbringen und/oder Benutzung von echten Waffen
    - Drogenkonsum und/ oder übermäßiger Alkoholkonsum
22. Das Spielgelände ist unbedingt im ursprünglichen Zustand zurückzulassen. Hierzu gehört bindend, dass die Anweisung der Spielleitung zur Müllaufbewahrung Folge geleistet wird.
23. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie an dem vom Veranstalter verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben den Veranstaltern vorbehalten.
24. Aufnahmen von seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig. Alle Rechte, insbesondere der gewerblichen Vermarktung, an Ton-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorbehalten. Jede Öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichem Einverständnis der Veranstalter zulässig.
25. Bei Anmeldung in Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeiten aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
26. Der Veranstalter behält sich das Recht und die Bürgerpflicht vor, bei allen straf- und bußgeldpflichtigen Tatbeständen bei den örtlichen Polizeidienstellen Anzeige zu erstatten.
27. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
28. Die Wirksamkeit dieser Teilnahmebedingungen bleibt von der Unwirksamkeit einzelner Punkte in dieser Teilnahmebedingung unberührt.
29. Es gelten die allg. Geschäfts- und Teilnahmebedingungen des Veranstalters und das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Erfüllungsort und Gerichtsstand – soweit dieser Zulässigerweise vereinbart werden kann – der Sitz des Veranstalters.

Ich bestätige hiermit die Kenntnisnahme und Anerkennung der AGB´s. und melde mich verbindlich für den Con Aldur 2 – Uralter Hass an.

_____ _____

Ort, Datum — Unterschrift des Teilnehmers (bei Minderjährigen eines Erziehungsberechtigten)